

polystar[®]

KUNSTSTOFF-FOLIENSCHWEISSGERÄTE

Nehmen Sie die Sache doch selbst in die Hand....



polystar[®] 325 DSM

Mit dieser handgeführten Durchlauf-Schweißmaschine lassen sich großformatige Beutel und Säcke aus PE einfach und schnell verschließen!

polystar[®]
KUNSTSTOFF-FOLIENSCHWEISSGERÄTE

BURGHARDT
www.verpackungsmaschinen.de

polystar

KUNSTSTOFF-FOLIENSCHWEISSGERÄTE

®

Zeit für Handarbeit: Einfädeln - Führen - Fertig!

Einsatzgebiet:

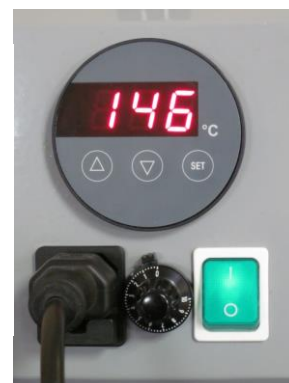
Überall dort, wo großformatige PE-Beutel oder -Säcke oder lange PE-Folien miteinander verschweißt werden sollen, ist diese handgeführte Durchlauf-Schweißmaschine im Einsatz.

Bedienung:

Anschließen, aufheizen, Geschwindigkeit einstellen und losschweißen - einfacher kann das PE-Folienschweißen nicht sein. Und mit dem 5 Meter langen Anschlusskabel sind Sie nahezu ungebunden.

Nach der kurzen Aufheizphase wird das zu verschweißende Folienmaterial aus Polyethylen in die Durchlauf-Schweißmaschine eingefädelt. Die PE-Folie wird selbstständig durch die Heiz- und Kühlzone befördert. Federnd gelagerte Andruckrollen verschließen das Folienmaterial sofort im Anschluss und sorgen so für eine gleichbleibende Nahtqualität. Die Durchlauf-Schweißmaschine muss während der Schweiß- und Kühlphase in der gleichen Geschwindigkeit geführt werden. Gleichzeitig muss der Bereich der Schweißnaht immer gerade gehalten werden.

Die Durchlauf-Geschwindigkeit kann den Erfordernissen bzw. der verwendeten Folien angepasst werden: von 0 bis 10 Metern pro Minute kann stufenlos geregelt werden.



**polystar® -
So einfach und schnell muss
Verschweißen sein.**

Technische Daten:

polystar® 325 DSM

Durchlauf-Geschwindigkeit.	regelbar von 0-10 Meter pro Minute
Schweißnahtbreite	6 mm
Schweißbare Folienstärke PE	2 x 0,15 mm
Stromaufnahme (ca.)	1,4 A
Stromverbrauch (ca.)	0,32 kWh
Abmessungen (ca.)	330 x 105 x 220 mm
Nettogewicht (ca.)	3,9 kg
Netzanschluss	230 V/50 Hz.

Lieferung der Maschine mit 5 m Anschlusskabel.
Maße und Gewicht in ca. Angaben.
Technische Änderungen vorbehalten.